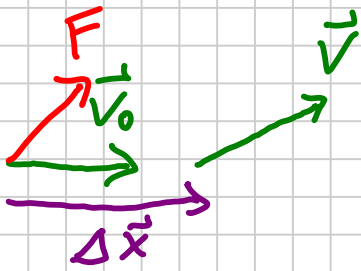


Inhalt

- Allgemein von Kraft geleistete Arbeit ($\vec{v} \# \vec{a}$)
- Vorbereitung: Matrixmultiplikation, Rotation
- Galilei-Transformation
- Coriolis-Kraft, Zentrifugalkraft

Differentielle Arbeit/Leistung einer allg. Kraft



$$\vec{F} = m \vec{a}$$

$$\vec{v}(t+\Delta t) = \vec{v}(t) + \vec{a}(t)\Delta t$$

$$|\vec{v}(t+\Delta t)|^2 = |\vec{v}(t)|^2 + |\vec{a}(t)\Delta t|^2 + 2\vec{v}(t)\vec{a}(t)\Delta t$$

$$\vec{x}(t+\Delta t) = \vec{x}(t) + \vec{v}(t)\Delta t + \mathcal{O}(\Delta t^2)$$

$$\Rightarrow K(t+\Delta t) = K(t) + (\vec{x}(t+\Delta t) - \vec{x}(t)) \cdot \vec{F}$$

$$K(t) = \frac{1}{2} m |\vec{v}(t)|^2$$

$$\frac{d}{dt} K(t) = m \vec{v}(t) \cdot \vec{a}(t) = \vec{v}(t) \cdot \vec{F}(t) = \frac{d\vec{x}}{dt} \cdot \vec{F}(t)$$

$$dW = dK = \vec{F} \cdot d\vec{x}$$

konstante Kraft: $W = \Delta K = \vec{F} \cdot \Delta \vec{x} = \vec{F} \cdot \vec{d}$

Vorbereitung: Matrixmultiplikation

Skalarprodukt $\vec{x} \cdot \vec{y} = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3 = \sum_i x_i y_i$

Vektoren als 3-Tupel von Zahlen aufgefasst (Spalte)

Matrix: 2-dim Tabelle von Zahlen

$n \times m$ -Matrix
 $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1m} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & & \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & & \\ \vdots & & & \ddots & \\ a_{n1} & & & & a_{nm} \end{pmatrix}$$

Matrixmultiplikation: (Vektor)

$$\mathbb{R}^m \xrightarrow{\text{Mult. mit } n \times m\text{-Matrix}} \mathbb{R}^n$$

$$\vec{y} = A \vec{x} \Leftrightarrow y_i = \sum_j A_{ij} x_j$$

Matrix-Matrix-Multiplikation:

$$A \in \mathbb{R}^{n \times m}, B \in \mathbb{R}^{m \times o} \Rightarrow AB \in \mathbb{R}^{n \times o} \text{ mit}$$

$$(AB)_{ij} = \sum_k a_{ik} b_{kj}$$

Transponierte Matrix: $B = A^T \Leftrightarrow b_{ij} = a_{ji} \forall i, j$

Orthogonale Matrix: lässt Skalarprodukte (also Längen und Winkel) invariant

$$\begin{aligned} (A\vec{x}) \cdot (A\vec{y}) &= \sum_i \left(\sum_j a_{ij} x_j \right) \left(\sum_k a_{ik} y_k \right) \\ &= \sum_{i,j,k} x_j a_{ij} a_{ik} y_k \end{aligned}$$

$$= \sum_{j,k} x_j \left(\sum_i a_{ij} a_{ik} \right) y_k = \sum_j x_j y_k = \vec{x} \cdot \vec{y}$$

$$\Leftrightarrow \sum_i a_{ij} a_{ik} = \delta_{jk} \Leftrightarrow A^T A = \mathbb{1}$$

$$\Leftrightarrow A^{-1} = A^T \quad \forall A \in O(n)$$

Beispiele: • $\mathbb{1}$ ist orthogonal: $\mathbb{1}^T \mathbb{1} = \mathbb{1} \mathbb{1} = \mathbb{1}$

• $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ (Spiegelung an xy-Ebene, d.h. $z \leftrightarrow -z$ ist orthogonal)

• $\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ (Punktspiegelung am Ursprung)

• $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ (Rotation 90° um z-Achse:
 $y \rightarrow x, x \rightarrow -y$)

• $\begin{pmatrix} \cos(\varphi) & \sin(\varphi) & 0 \\ -\sin(\varphi) & \cos(\varphi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ (Rotation Winkel φ um z-Achse)

orthogonale Transformationen / Matrizen bilden

Gruppe: $A, B \in O(3) \Rightarrow (AB)^T AB = B^T A^T A B = B^T B = \mathbb{1}$

nicht-kommutativ!

Allgemeine Rotation $R \in SO(3)$ auszudrücken als Produkt von Rotationen um x, y, z-Achse (\rightarrow Euler-Winkel)
3 Parameter: α, β, γ

Allgemeine Galilei-Transformation

vermittelt zwischen Inertialsystemen

Teiltransformationen:

$$\left. \begin{aligned} t &\rightarrow t' = t + t_0 \\ \vec{x} &\rightarrow \vec{x}' = \vec{x} + \vec{x}_0 \end{aligned} \right\} \text{Homogenität}$$

$$\vec{x} \rightarrow \vec{x}' = R \vec{x} \quad \text{Isotropie}$$

$$\vec{x} \rightarrow \vec{x}' = -\vec{x} \quad \text{Drehmatrix}$$

$$\left. \begin{aligned} \vec{x} &\rightarrow \vec{x}' = \vec{x} - \vec{v}_0 t \\ \vec{v} &\rightarrow \vec{v}' = \vec{v} - \vec{v}_0 \end{aligned} \right\} \text{Rel. der Geschwindigkeit}$$

Folgerungen:

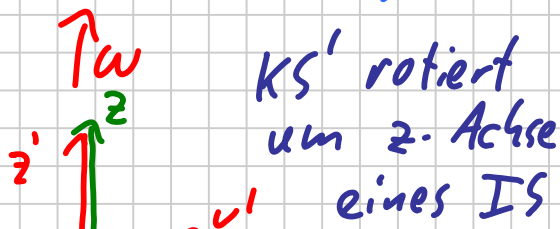
$$t_1 - t_2 = t'_1 - t'_2$$
$$|\vec{x}_1 - \vec{x}_2| = |\vec{x}'_1 - \vec{x}'_2|$$
$$|\vec{v}_1 - \vec{v}_2| = |\vec{v}'_1 - \vec{v}'_2|$$

allg. Galilei-Trafo:

$$\vec{x}, t \rightarrow \vec{x}' = R\vec{x} - \vec{v}_0 t - \vec{x}_0, \quad t' = t - t_0$$

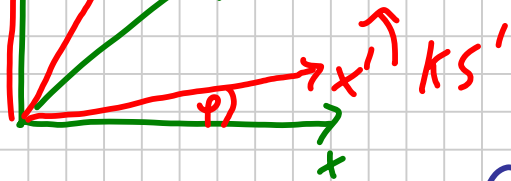
10 Parameter

Rotierendes Bezugssystem: Coriolis-Kraft, Zentrifugalkraft



Vektorkomponenten entlang $\vec{\omega}$ invariant:

$$\vec{\omega} \cdot \vec{x} = \vec{\omega} \cdot \vec{x}' \Leftrightarrow x_{||} = x'_{||}$$



Infinitesimale Drehung:

Sei \vec{G} konstant in KS'

$$(d\vec{G})_{\text{rot}} = d\vec{\psi} \times \vec{G} = \vec{\omega} \times \vec{G} dt$$

$$(d\vec{G})_{\text{IS}} = \vec{\omega} \times \vec{G} dt + (d\vec{G})_{\text{KS}'} \quad \text{für } \vec{G} \text{ bel.}$$

$$\Rightarrow \text{Zeitableitung } \left(\frac{d\vec{G}}{dt}\right)_{\text{IS}} = \left(\frac{d\vec{G}}{dt}\right)_{\text{KS}'} + \vec{\omega} \times \vec{G}$$

für beliebige Vektoren, d.h. Operatorgleichung

$$\left(\frac{d}{dt}\right)_{\text{IS}} = \left(\frac{d}{dt}\right)_{\text{KS}'} + \omega \times$$

Anwendung auf Ortsvektoren, Koordinatensysteme sollen zum Zeitpunkt t_0 übereinstimmen: $\vec{r}(t_0) = \vec{r}'(t_0)$

$$\left(\frac{d\vec{r}}{dt}\right)_{\text{IS}} = \left(\frac{d\vec{r}}{dt}\right)_{\text{KS}'} + \vec{\omega} \times \vec{r} = \frac{d\vec{r}}{dt} + \omega \times \vec{r} \quad (t=t_0)$$

definiere $\dot{\vec{r}} = \left(\frac{d\vec{r}}{dt}\right)_{\text{IS}}$; $\dot{\vec{r}}' = \left(\frac{d\vec{r}}{dt}\right)_{\text{KS}'}$

$$\dot{\vec{r}} = \dot{\vec{r}}' + \vec{\omega} \times \vec{r}'$$

$$\begin{aligned}
\left(\frac{d^2 \vec{r}}{dt^2}\right)_{IS} &= \left(\frac{d}{dt} \left[\left(\frac{d\vec{r}}{dt}\right)_{KS'} + \vec{\omega} \times \vec{r} \right]\right)_{IS} \\
&= \left(\frac{d}{dt} \left[\left(\frac{d\vec{r}}{dt}\right)_{KS'} + \vec{\omega} \times \vec{r} \right]\right)_{KS'} + \omega \times \left[\left(\frac{d\vec{r}}{dt}\right)_{KS'} + \omega \times \vec{r} \right] \\
&= \left(\frac{d^2 r}{dt^2}\right)_{KS'} + \omega \times \left(\frac{dr}{dt}\right)_{KS'} + \omega \times \left(\frac{dr}{dt}\right)_{KS'} + \omega \times \omega \times \vec{r}' \\
\ddot{\vec{r}} &= \ddot{\vec{r}}' + 2\vec{\omega} \times \dot{\vec{r}}' + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}')
\end{aligned}$$

Kräftefreies Teilchen: $\ddot{\vec{r}} = 0$

$$\begin{aligned}
m \ddot{\vec{r}}' &= \underbrace{-2m \vec{\omega} \times \dot{\vec{r}}'}_{\text{Coriolis-Kraft}} - \underbrace{m \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}')}_{\text{Zentrifugalkraft}} \\
&= m \omega^2 (\vec{r}' - r_{||} \hat{\omega})
\end{aligned}$$

Coriolis-Kraft nicht bestimmend für Drehrichtung von Wasservirbeln!