

## Kapitel 6 Spezielle Relativitätstheorie

(Fortsetzung von Theorie I)

Kurzwiederholung (bis 6.2)

Relativitätsprinzip  $\leftrightarrow$  Inertialsysteme } auch  
Deterministisches Prinzip } Newton

Konstanz der Lichtgeschwindigkeit (alle Inertialsysteme)

### 6.1 Erste Konsequenzen der Postulate

Bezugssysteme  $K, K'$  mit  $\vec{v}_{rel}(K', K) = \vec{v}$

• Relativität der Gleichzeitigkeit  
(Schon in Newton-Mechanik: Relativität von Position/Abstand)

• Längen senkrecht zu  $\vec{v}$  unverändert

• Zeitdilatation  $T' = \gamma T$ ;  $\gamma = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}}$ ;  $\beta = \frac{v}{c}$

• Längenkontraktion (in Bewegungsrichtung):  $l' = \frac{l}{\gamma}$

### 6.2 Der Abstand und die Eigenzeit $\checkmark s^2 = 0 \Leftrightarrow (s')^2 = 0$

Für Lichtsignal:  $s^2 \equiv c^2(\Delta t)^2 - |\Delta \vec{x}|^2 = 0 = c^2(\Delta t')^2 - |\Delta \vec{x}'|^2 \equiv s'^2$

Infinitesimaler Abstand  $ds = \sqrt{c^2 dt^2 - |dx|^2}$

Notation  $\vec{u} \equiv \frac{d\vec{x}}{dt}$ ;  $\beta_u = \frac{u}{c}$

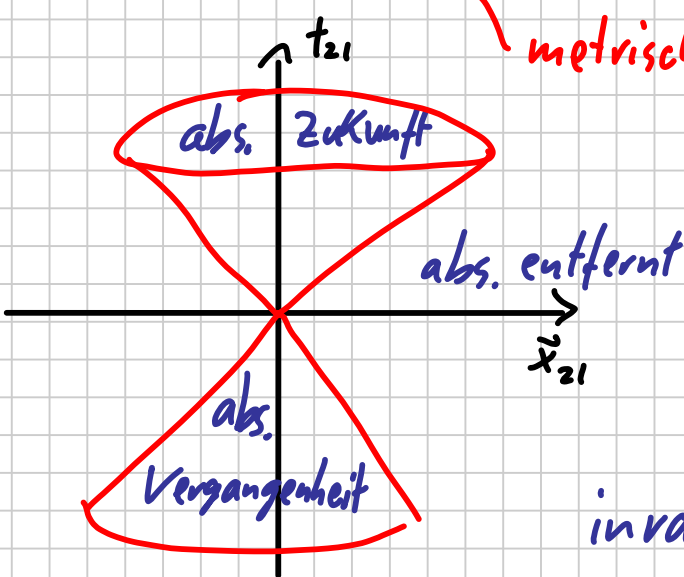
Lorentz-Transformation  $\begin{pmatrix} c dt' \\ d\vec{x}' \end{pmatrix} = \Lambda \begin{pmatrix} c dt \\ d\vec{x} \end{pmatrix}$

Homogenität, Isotropie etc.  $\leadsto (ds)^2 = (ds')^2 \quad \forall ds$

$\leadsto s_{21}^2 = (s'_{21})^2 \quad \forall$  Paare von Ereignissen  $(t_{112}, \vec{x}_{112})$

(Korrektur der Notation: gespiegelte Matrix  $\tilde{\Lambda} \rightarrow \Lambda^T$ )

$\leadsto \begin{pmatrix} 1 & \vec{0}^T \\ \vec{0} & -\mathbb{1} \end{pmatrix} = \Lambda^T \begin{pmatrix} 1 & \vec{0}^T \\ \vec{0} & -\mathbb{1} \end{pmatrix} \Lambda$



metrischer Tensor

$s_{21}^2 > 0$  zeitartig

$s_{21}^2 = 0$  lichtartig

$s_{21}^2 < 0$  raumartig

invariante inf. Zeit  $d\tau = \frac{ds}{c} = \frac{dt}{\gamma_u}$   
Eigenzeit  $\tau$

### 6.3 4-Schreibweise und Lorentz-Transformationen

Wir sind es gewöhnt, Euklidische Längen/Abstände kompakt zu notieren:  $|\vec{x}|^2 = \vec{x} \cdot \vec{x} = \vec{x}^T \vec{x} = \sum_{i=1}^3 x_i x_i \equiv x_i x_i$

Analoge Notation für  $s^2 = (ct)^2 - |\vec{x}|^2$  ?

Führe dazu den kontravarianten 4-(Orts-)Vektor ein:

$x^\mu \equiv (ct, \vec{x})^T \quad (\mu = 0, 1, 2, 3)$   
Index oben!

sowie den metrischen Tensor

$$g_{\mu\nu} = g^{\mu\nu} = \begin{cases} 1 & \text{falls } \mu=\nu=0 \\ -1 & \text{falls } \mu=\nu \neq 0 \\ 0 & \text{sonst} \end{cases} = \begin{pmatrix} 1 & \vec{0}^T \\ \vec{0} & -\mathbb{1} \end{pmatrix}_{\mu\nu}$$

$\uparrow$  beide Indizes unten

**Wichtig:** Die Stellung der Indizes (unten/oben) ist i.A. sehr relevant. Diese ändert sich insbesondere bei Anwendung des Metrischen Tensors:

Einstein-Konv. neg. Vorzeichen!

Kovarianter 4-Orts-Vektor:  $x_\mu \equiv g_{\mu\nu} x^\nu = (ct, -\vec{x})^T$

Damit gilt:  $\underline{s^2} = c^2 t^2 - |\vec{x}|^2 = (ct, \vec{x}) \begin{pmatrix} 1 & \vec{0}^T \\ 0 & -\mathbb{1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ct \\ \vec{x} \end{pmatrix} = x^\mu g_{\mu\nu} x^\nu = \underline{x^\mu x_\mu}$

**Modifizierte Einstein-Konvention:** Summation über Indizes, die einmal unten, einmal oben auftreten (Kontraktion). Dabei ist die Differenz #(Obere Indizes) - #untere Indizes konstant.

Formal kann man Indizes mithilfe des metrischen Tensors "herauf- und herunterziehen". Es gilt z.B.

$$g_{\mu\rho} g^{\nu\rho} = g_\mu^\nu \equiv \delta_\mu^\nu = (\mathbb{1})_{\mu\nu} = \delta^\mu_\rho = g^\mu_\rho = g^{\mu\nu} g_{\nu\rho}$$

Die Ableitung nach einem kontravarianten Vektor eliminiert einen oberen Index und wird daher kovariant

notiert:  $\partial_\mu \equiv \frac{\partial}{\partial x^\mu} \quad (\leadsto \partial_\mu (a_\nu x^\nu) = a_\nu)$

Analog:  $\partial^\mu \equiv \frac{\partial}{\partial x_\mu} = g^{\mu\nu} \partial_\nu$

Auch der d'Alembert-Operator kann somit kompakt geschrieben werden:  $\square = \frac{1}{c^2} \frac{\partial^2}{\partial t^2} - \Delta = g^{\mu\nu} \partial_\mu \partial_\nu = \partial_\mu \partial^\mu$

Lorentz-Transf.  $x_i'^{\mu} = \Lambda^{\mu}_{\nu} x_i^{\nu}$  lassen die relativistischen Abstände invariant:  $x_{\mu}' x'^{\mu} = x_{\mu} x^{\mu}$  ← linearer Ansatz

6.2  $\Leftrightarrow$   $\underline{g^{-1} g} \Lambda^{-1} = \underline{g^{-1} \Lambda^T g} \Lambda \Lambda^{-1}$  metr. Tensor ist selbstinvers (21)  
 $\Lambda^{-1} = \underline{g^{-1} \Lambda^T g} = \underline{g \Lambda^T g}$

Wir haben also einen expliziten Ausdruck für die inverse Transformation  $\Lambda^{-1}$  gefunden.

Muss das Transformationsgesetz zwischen Inertialsystemen **linear** sein? Ja, weil

(i) geradlinig gleichförmige Bewegungen in geradlinig gleichförmige Bewegungen zu überführen sind

(ii)  $\partial_{\nu} \partial_{\mu} (x^{\alpha}) = 0$  (siehe Skript)  
 ( $\sim$  Linearität,  $\Lambda$  x-unabhängig)

### 6.3.1 Poincaré und Lorentz-Transformationen

Allgemeinste relativistisch korrekte Transformation:

**Poincaré-Transformation**  $x'^{\mu} = \Lambda^{\mu}_{\nu} x^{\nu} + a^{\mu}$

Die Inhomogenität  $a^{\mu}$  entspricht einer Translation in Zeit und Raum:  $\vec{x}' = \vec{x} + \vec{a}$ ;  $t' = t + \frac{a^0}{c}$

Homogener Anteil: Lorentz-Transformation.

Die Lorentz-Transf. bilden eine **Gruppe** bezüglich Hintereinanderausführung (bzw. Matrixmultiplikation, da

(i) mit  $\Lambda_1, \Lambda_2$  auch das Produkt  $\Lambda_1 \Lambda_2$  die Bedingung

\* erfüllt:  $(\Lambda_2^T \Lambda_1^T) g (\Lambda_1 \Lambda_2) = \Lambda_2^T g \Lambda_2 = g$

- (ii) das Produkt ist assoziativ (aber nicht kommutativ!)
- (iii) es existiert das 1-Element: Identität  $\equiv \mathbb{1}$ ,
- (iv) zu jedem  $\Lambda$  ex. das inverse Element  $\Lambda^{-1}$  (s.o.)

Wegen  $\det(\Lambda^{-1} g \Lambda) = \det(\Lambda) \det(g) \det(\Lambda) \stackrel{!}{=} \det g$

gilt:  $\det(\Lambda) = \pm 1$

Wichtigste Untermenge der Lorentz-Gruppe  $\mathcal{L}$ :  
eigentliche orthochrone Lorentz-Gruppe

$$\mathcal{L}^+ = \{ \Lambda \mid \det(\Lambda) = +1, \Lambda^0_0 \geq 1 \}$$

Erhält Zeitrichtung und Parität, ist stetig mit der Identität verbunden.

Spezialfälle: (i) Drehungen  $\Lambda_R(\vec{\alpha}) = \begin{pmatrix} 1 & \vec{0}^T \\ \vec{0} & R(\vec{\alpha}) \end{pmatrix}$

mit 3-dimensionaler orthogonaler Matrix  $R(\vec{\alpha})$

(ii) Lorentz-Boosts: Geschwindigkeitstransformationen im Orts-Zeit-Raum (vgl. Übungsaufgabe 2):

$$\Lambda_B(\phi, \hat{\beta}) = \mathbb{1} + \begin{pmatrix} \cosh(\phi) - 1 & -\sinh(\phi) \hat{\beta}^T \\ -\sinh(\phi) \hat{\beta} & [\cosh(\phi) - 1] \hat{\beta} \hat{\beta}^T \end{pmatrix}$$

↑ Dyade

Hierbei hängt die Geschwindigkeit  $\vec{v}$  des Ursprungs von  $K'$  in  $K$  mit der Rapidität  $\phi$  wie folgt zusammen:

$$\vec{v} = c \tanh(\phi) \hat{\beta}$$

12.1.09

# Theorie II: Vorlesung 22

Notiztitel

12.01.2009

(Fortsetzung 6.3.1)

Konkret erhält man für Ortsvektoren

$$\begin{pmatrix} ct' \\ \vec{x}' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cosh(\phi) ct & -\sinh(\phi) (\vec{x} \cdot \hat{\beta}) \\ -\sinh(\phi) ct \hat{\beta} + [\vec{x} - (\vec{x} \cdot \hat{\beta}) \hat{\beta}] + \cosh(\phi) (\vec{x} \cdot \hat{\beta}) \hat{\beta} \end{pmatrix}$$

bzw. mit  $\cosh(\phi) = (1 - \tanh^2(\phi))^{-1/2} = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}} = \gamma$ :

$$\begin{pmatrix} ct' \\ \vec{x}' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vec{x}_\perp \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} ct - \beta x_{||} \\ (x_{||} - vt) \hat{\beta} \end{pmatrix},$$

wobei  $x_{||} = \vec{x} \cdot \hat{\beta}$ ;  $\vec{x}_\perp = \vec{x} - x_{||} \hat{\beta}$

Nichtrelativistischer Grenzfall: für  $v \ll c$  gilt  
 $\beta \ll 1$ ,  $\gamma \rightarrow 1 \rightarrow t' = t$ ,  $\vec{x}' = \vec{x} - \vec{v}t$

Noch zu zeigen: Drehungen und Lorentz-boosts  
erfüllen Metrik-Bedingung  $g = \Lambda^T g \Lambda$ :

$$\begin{aligned} \text{(ii) } \Lambda^T g \Lambda &= \begin{pmatrix} 1 & \vec{0}^T \\ \vec{0} & R^T(\vec{\alpha}) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \vec{0}^T \\ \vec{0} & -\mathbb{1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \vec{0}^T \\ \vec{0} & R(\vec{\alpha}) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & \vec{0}^T \\ \vec{0} & R^T(\vec{\alpha}) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \vec{0}^T \\ \vec{0} & -R(\vec{\alpha}) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & \vec{0}^T \\ \vec{0} & -\mathbb{1} \end{pmatrix} = g \quad \text{o.k.} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Inverse: } \Lambda^{-1} &= g \Lambda^T g = \begin{pmatrix} 1 & \vec{0}^T \\ \vec{0} & -\mathbb{1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \vec{0}^T \\ \vec{0} & -R^T(\vec{\alpha}) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & \vec{0}^T \\ \vec{0} & R^T(\vec{\alpha}) \end{pmatrix} \\ &= \Lambda^T = \begin{pmatrix} 1 & \vec{0}^T \\ \vec{0} & R(-\vec{\alpha}) \end{pmatrix} \end{aligned}$$

(ii) Betrachte o.B.d.A Boost in  $x$ -Richtung (Geschw.  $\beta$ ):

$$\Lambda^T g \Lambda = \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma & 0 & 0 \\ -\beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & -1 & & \\ & & -1 & \\ & & & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma & 0 & 0 \\ -\beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma & 0 & 0 \\ -\beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma & 0 & 0 \\ \beta\gamma & -\gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b & 0 & 0 \\ b & -a & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

mit  $a = \gamma^2(1 - \beta^2) = 1$ ,  $b = -\beta\gamma^2 + \beta\gamma^2 = 0$

=  $g$  o.k. **Beachte:** hier  $\Lambda = \Lambda^T$  symmetrisch.

$\Lambda \xrightarrow{\beta \rightarrow -\beta} \Lambda^{-1}$  (Vorzeichenwechsel in  $\Lambda^0{}_i, \Lambda^i{}_0$ )

## 6.4 Physikalische Konsequenzen der Lorentz-Invarianz

Zentrales Postulat der Relativitätstheorie (universelle Lichtgeschwindigkeit)

$(\Rightarrow) c^2(dt)^2 = (ds)^2 = dx^\mu dx_\mu$  ist invariant

Beachte:  $x'^\mu = \Lambda^\mu{}_\nu x^\nu + a^\mu \Rightarrow dx'^\mu = \Lambda^\mu{}_\nu dx^\nu$   
 $\uparrow$  Poincaré-Transform  $\uparrow$  Lorentz-Transform

Rotationen im Wesentlichen trivial  $\rightarrow$  betrachte (weiter) Geschwindigkeits Transformationen (Lorentz-Boosts).

Da  $\vec{x}'_1 = \vec{x}_1$  unverändert  $\rightarrow$  nur 2 interessante Komponenten

$$\begin{pmatrix} ct' \\ x'_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma \\ -\beta\gamma & \gamma \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ct \\ x_1 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{aligned} t' &= \gamma \left( t - \frac{v}{c^2} x_{||} \right) & \text{bzw.} & \quad t = \gamma \left( t' + \frac{v}{c^2} x_{||} \right) \\ x_{||}' &= \gamma (x_{||} - vt) & & \quad x_{||} = \gamma (x_{||}' + vt') \end{aligned} \quad \text{(\Delta)} \quad \text{(\nabla)}$$

$\Lambda^{-1} = \gamma \Lambda^T \gamma$

Anwendung auf Stab (parallel zu  $\vec{\beta}$ ), der in  $K'$  ruht  
(Achtung: in Skript  $K \leftrightarrow K'$  vertauscht)

$$x_{||}^{(2)} - x_{||}^{(1)} = \ell' \quad (\text{für alle Zeiten})$$

Eine Messung in  $K$  zur Zeit  $t$  ergibt:

$$\underline{\ell} = x_{||}^{(2)} - x_{||}^{(1)} \stackrel{\Delta}{=} \left( \frac{1}{\gamma} x_{||}^{(2)'} + vt \right) - \left( \frac{1}{\gamma} x_{||}^{(1)'} + vt \right) = \underline{\frac{\ell'}{\gamma}}$$

$\rightarrow$  Längenkontraktion: bewegte Objekte erscheinen in Bewegungsrichtung verkürzt.

$\rightarrow$  Volumen um Faktor  $\frac{1}{\gamma} = \sqrt{1 - \beta^2} < 1$  kleiner.

Betrachte jetzt Uhr, die in  $K'$  ruht und anzeigt, dass zwischen 2 Ereignissen, die beide am Ort  $(x_{||}', x_{\perp}')$  stattfanden, die Zeit  $\Delta t' = t'^{(2)} - t'^{(1)}$  vergangen ist.

Der Beobachter in  $K$  findet dagegen:

$$\Delta t = t^{(2)} - t^{(1)} = \gamma \left( t'^{(2)} + \frac{v}{c^2} x_{||}' \right) - \gamma \left( t'^{(1)} + \frac{v}{c^2} x_{||}' \right) = \underline{\underline{\gamma \Delta t'}}$$

Bewegte Uhren laufen langsamer.

**Frage:** wieso ist das „Zwillingsparadoxon“ paradox?

**Antwort:** Symmetrie - Beobachtung von Zeitdilatation und Lorentz-Kontraktion ist wechselseitig („retardierter Zwerg“).

**Aber:** bei konstanter Relativgeschwindigkeit trifft man sich nur einmal!

Wieder treffen  $\rightarrow$  Beschleunigung (siehe Aufg. 36).

Beachte: Lorentz-Transf. sind i.A. nicht-kommutativ (z.B. Drehungen um verschiedene Achsen, Lorentz-Boosts in verschiedene Richtungen).

Ausnahme: Boosts in gleiche Richtung (Skript, Aufg. 2)

$$\leadsto \beta_{1+2} = \frac{\beta_1 + \beta_2}{1 + \beta_1 \beta_2}$$

Jetzt Transformation beliebiger Geschwindigkeiten: für Inertialsysteme  $K, K'$  mit  $\vec{v}_{rel}(K', K) = \vec{v}$  gilt (s.o.):

$$\begin{pmatrix} ct \\ \vec{x} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vec{x}'_{\perp} \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 1 & \vec{\beta} \\ \vec{\beta} & \beta^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ct' \\ x'_{\parallel} \end{pmatrix} \quad (*)$$

$\leftarrow 4 \times 2 \text{ Matrix}$

Mit  $\vec{u} \equiv \frac{d\vec{x}}{dt}$ ,  $\vec{u}' \equiv \frac{d\vec{x}'}{dt'}$  und  $u_{\parallel} = \vec{u} \cdot \hat{\beta}$ ,  $\vec{u}_{\perp} = \vec{u} - u_{\parallel} \hat{\beta}$

folgt:  $t = \gamma \left( t' + \frac{\beta}{c} x'_{\parallel} \right)$  (1. Zeile von \*)

$$\frac{dt}{dt'} = \gamma \left( 1 + \frac{\beta}{c} \frac{dx'_{\parallel}}{dt'} \right) \Leftrightarrow \frac{dt'}{dt} = \frac{1}{\gamma \left( 1 + \frac{1}{c^2} v u_{\parallel} \right)}$$

$$\vec{x} = \vec{x}'_{\perp} + \gamma (ct' \vec{\beta} + x'_{\parallel} \hat{\beta})$$

$$\underline{\vec{u}} = \frac{d\vec{x}}{dt} = \frac{dt'}{dt} \left[ \frac{d\vec{x}'_{\perp}}{dt'} + \gamma \left( \beta c + \frac{dx'_{\parallel}}{dt'} \right) \hat{\beta} \right]$$

$$= \frac{\vec{u}'_{\perp} + \gamma (v + u_{\parallel}) \hat{\beta}}{\gamma \left( 1 + \frac{1}{c^2} v u_{\parallel} \right)}$$

Komponentenweise erhält man also:

$$u_{\parallel} = \frac{u'_{\parallel} + v}{1 + v u'_{\parallel} / c^2}; \quad \vec{u}_{\perp} = \frac{\vec{u}'_{\perp}}{\gamma \left( 1 + v u'_{\parallel} / c^2 \right)} \quad (\diamond)$$

Nicht-kommutativ in  $\vec{u} \Leftrightarrow \vec{v}$ !

Zur Berechnung des Transformationsverhaltens von Winkeln setze  $u_{||} = u \cos(\vartheta')$

(analog für  $\vec{u}'$ )  $\vec{u}_{\perp} = u \sin(\vartheta') \hat{u}_{\perp}$



$$\rightarrow u \cos(\vartheta) = \frac{u' \cos(\vartheta') + v}{1 + v u' \cos(\vartheta') / c^2}; \quad u \sin(\vartheta) = \frac{u' \sin(\vartheta')}{\gamma [1 + v u' \cos(\vartheta') / c^2]}$$

$$\rightarrow \tan(\vartheta) = \frac{\sin(\vartheta')}{\gamma [u' \cos(\vartheta') + v]}$$

Für  $u' \rightarrow c$  (ultrarelativistischer Grenzfall oder Photonen, d.h. Lichtstrahl) erhält man:

$$\tan(\vartheta) = \frac{\sin(\vartheta')}{\gamma [\cos(\vartheta') + \beta]}$$

Diese Richtungsänderung des Lichts beim Übergang auf ein anderes Inertialsystem (Aberration) wurde schon 1725 von Bradley beobachtet (Umlaufgeschw. der Erde um die Sonne):  $\Delta \vartheta \sim \beta \sin(\vartheta') + \mathcal{O}(\beta^2)$

14.1.2009

+ Evaluation